

Lehrgang Probeturnier am Sa den 5. Mai 2018

Wir wollen einen Trainingstag anbieten an dem unter realistischer Turnieratmosphäre eine Bewertung der eigenen Leistung zum Einstieg in die Saison möglich ist. Dabei richten wir uns an alle, die ohne Druck sehen wollen wo sie nach der Winterarbeit stehen und die neu oder wieder in das Turniergehen einsteigen wollen.

Es gibt daher weder Siegerehrung und Platzierung noch Preisgelder oder Sachpreise. Eine Ausnahme sollen unsere jüngsten Teilnehmer bilden, die auch hier ohne Platzierung, eine Schleife mit nach Hause bekommen.

Wann?	5. Mai 2018
Wo?	Reitplatz Utenbach
Was?	Lehrgang Probeturnier
Ablauf?	vormittags Dressur, mittags Reiteinheiten angelehnt an die Anforderungen von Führzügel- bzw. Longenreiter-WB, Reiter- und Springreiter-WB, nachmittags Springen
Anmeldung ?	bis 29. April am besten unter Katrin.Volkmann@web.de , unter Angabe des Reiter und Pferdenamens sowie der Aufgabe bzw. Höhe. Bei weiteren Fragen Kontakt unter 01718620923.
Kosten?	5 Euro pro Teilnehmer und Aufgabe bzw. Springen 2 Höhen
Dressur?	freie Wahl eine Aufgabe der Klassen E bis L
Springen?	Stilspringen mit Höhen von E (Beginn 0,80 m) bis L (max. 1,20 m), Angabe der Einstiegshöhe sowie Möglichkeit des erneuten Springens der nächsten Höhe (in 10 cm Schritten)
Kinder?	Reiteinheit angelehnt an einen Führzügel- bzw. Longenreiter-, Reiter- und Springreiter-WB, dabei vorher und nachher mindestens eine halbe Stunde Pause um einen freien Abreiteplatz zu bieten
Bewertung?	Beurteilungsbogen mit Schwächen, Stärken und Trainingshinweisen, sowie einer ungefähren Wertnote durch Trainerin und Richterin Anne Brauckmann
Ausrüstung?	in Anlehnung an WBO/LPO
Zeitplan?	werden wir per Email versenden bzw. auf unserer Homepage reitverein-utenbach.de veröffentlichen

Das Umfeld wird mit Zuschauern, Angebot von Speisen und Trinken wie bei einem normalen Turnier sein. Für alle Neulinge bitten wir gerne jederzeit kompetente Ansprechpartner zum Ablauf und am Abreiteplatz für alle auftauchenden Fragen.

Wir freuen uns auf euch!